

Displays

Farbdisplays in LCD, TFT und OLED/PLED Technik

Color STN Graphikdisplays

- Auflösung bis 320x240 Pixel (QVGA)
- Bildschirmdiagonale bis 5,7"
- Transmissiv mit CCFL Backlight



TFT Graphikdisplays für hand-held-Applikationen

- Auflösung bis 320x240 Pixel
- Bildschirmdiagonale von 1,5" bis 5,7"
- Bis 65 Mio. Farben
- Höchste Brillanz bei niedrigen Stromverbrauch



16:9 Breitbildformate

- Auflösung von 960x240 bis 2400x480 Pixel
- Bildschirmdiagonalen von 3,9" bis 10,8"
- Bis 65 Mio. Farben
- Für portable Game, Videoapplikationen und anspruchsvolle Industriesteuerungen



High-end Industriemonitore

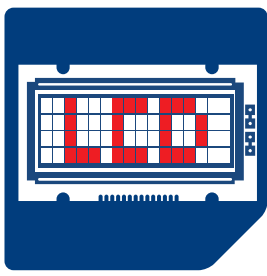
- Auflösung von QVGA bis XGA
- Bildschirmdiagonalen von 10,4" bis 15"
- Höchste Brillanz bis 1600 cd/m² durch patentierte CCFL-Technik
- 100.000 Std. MTTH
- Schock- und Vibrationsfest
- Sonnenlichttauglich
- Extreme Temperaturbeständigkeit
- EMV-Konformität durch integrierte Inverter



OLED/PLED Displays

- Auflösung von 98x64 Pixel bis QVGA
- Gleichbleibende Bildqualität über den ganzen Temperaturbereich (keine Temperaturkompensation mehr notwendig)
- Bildschirmdiagonale bis 2,2"
- Nahezu 180° Ablesewinkel
- Aktiv leuchtend, dadurch kein zusätzliches Backlight erforderlich
- Höchste Brillanz bei niedrigstem Stromverbrauch
- Extrem flache Bauweise





Displays

Monochrome Displays in LCD und PLED Technik

LCD Charakter- und Graphikdisplays

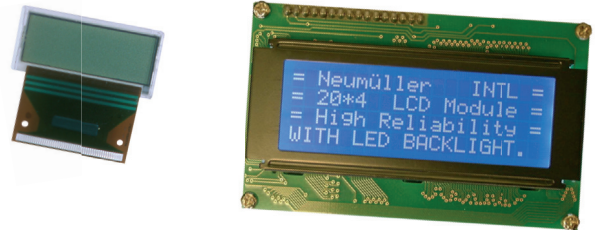
- TN, STN und FSTN in positiv oder negativ Modus
- Transmissiv, Transfektiv oder Reflektiv
- Verschiedene Backlights möglich wie z.B. EL-Folie, CCFL-Röhre oder LED in weiß, amber, blau, rot, grün, RGB und weitere

Auflösung

- Charakterdisplays von 1x10 oder 2x8 bis 4x40 Zeichen
- Grafikdisplays von 98x64 bis 640x200 Pixel
- QVGA in 3,8" / 4,7" / 5,7"

Optionen

- QVGA mit oder ohne Mikroprozessor
- Kabel- und Steckerkonfektionierung
- Touch Screen
- Temperaturkompensation on board



Monochrome PLED Displays

- Nahezu 180° Ablesewinkel
- Monochrome Charakter- und Graphikdisplays elektrisch und mechanisch kompatibel zu aktuellen LCD Displays
- Höchster Kontrast über den gesamten Temperaturbereich (keine Temperaturkompensation mehr notwendig)
- Erhältlich als Charakterdisplay bis zu 4x40 Zeichen (5x7 dot matrix) oder als monochromes Grafikdisplay
- Niedriger Stromverbrauch

